

Stato, Imprese e Mercati

Alla scoperta dei sistemi economici

Target: Bambini dagli 8-12 anni

Obiettivi: Fornire ai bambini attraverso un metodo interattivo e divertente i concetti base del funzionamento del sistema economico, dalle banche alle imprese, passando per lo Stato, le tasse e il mercato.

Modalità: Gioco di ruolo interattivo dove ogni bambino (o a gruppi) dovrà ricoprire una funzione particolare all'interno di un sistema economico semplificato (Stato, Banche, Imprese, Lavoratori, Servizi pubblici, ecc.). Il gioco verrà organizzato in fasi nelle quali verranno spiegate delle linee guida di comportamento (regole del gioco) e obiettivi specifici per ogni funzione. Alla fine di ogni fase, è previsto un momento di razionalizzazione dell'esperienza nel quale gli organizzatori spiegheranno le varie "azioni" compiute dai giocatori al fine aiutare i bambini a comprendere i principali meccanismi delle moderne economie. Alla fine del gioco è previsto un momento conclusivo nel quale verrà chiesto ai bambini di riportare l'esperienza fatta rispetto alla realtà che vivono ogni giorno, cercando di far emergere una maggiore comprensione delle regole economiche che li circondano.

Materiale di supporto: Cartelloni, pannelli, cancelleria e targhette identificative da distribuire ad ogni bambino.

Bibliografia: *"Economia! Una scienza da scoprire, dal baratto allo spread"*, di D. Ciferri e S. Di Colli, Edizioni Lapis, (2012).